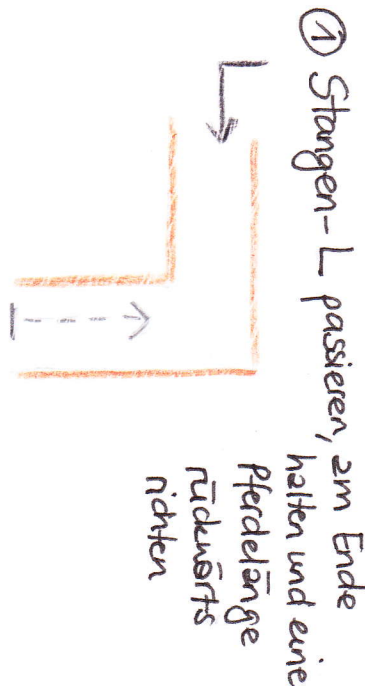


# WB 3 TRAIL (reiten) - PARCOURS SKIZZE

**START**

Am Start halten und die Richter grüßen.  
Anreiten im Schritt nach Kügelreihen.



1 Stangen-L passieren, am Ende halten und eine Pferdelänge rückwärts rüchtern



2 Wasserplane im Schritt überreiten

An der Halterung über den TRAB in den SCHRITT

**ZIEL**



3 TOR

4 Baumstamm über-springen

TRAB vor dem Baum-stamm anheben (keine Halterung)

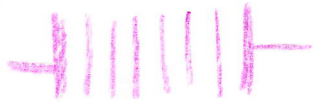
5 STEG Auf dem Steg mühtig halten und beim Kügelreihen weiterreiten (3 Sekunden)

6 An der Halterung GALOPPE

## Anmerkungen

zu 1) volle Punktzahl = Torgriff nicht lassen und das Tor so durchqueren dass eine imaginäre Kindeherde nicht entlaufen könnte

zu 2) Flatter-vorhang passieren



zu 3) über die Reifentreppe



hier: TRAB

zu 7) HÜGEL

Den Hügel im flüssigen Trab über-queren

zu 8) Galoppiert das Pferd nach dem Sprung an, so ist es spätestens an der Halterung wieder zum Trab zu parieren!

